

# LA QUÊTE DE MARGOT #1

## “ Sur Les Terres de Morgane ”



Suivre le circuit dans le sens des flèches :

 bleues à l'aller

 oranges au retour

Circuit téléchargeable  
ici :



Guidage avec l'application



**CAMPING** ★★  
**Le Val Aux Fées**  
BROCELIANDE

02 22 16 81 84 info@camping-fees.fr

# LA QUÊTE DE MARGOT #1. *Sur Les Terres de Morgane*

Nous vous proposons de découvrir une partie de la **forêt de Brocéliande** avec ce rally photos de **44km** en voiture et entre 5 et 7km à pied en vous mettant en valeur dans des endroits pittoresques de Brocéliande.

Vous découvrirez de **jolis villages** aux pierres rouges, teintées du sang des fées, de **vieux arbres creux** plusieurs fois centenaires et des **paysages magnifiques, bercés de légendes**.

Vous trouverez ce cricuit en ligne avec le **QR code**, vous aurez ainsi une meilleure définition d'image pour la carte. En téléchargeant l'application **Openrunner** vous pourrez vous localiser sur le circuit.

Le circuit dure entre 3 et 4 heures en comptant la route et les balades

## LE PRINCIPE DU RALLY PHOTO:

Au long de ce circuit vous aurez **10 photos** à prendre de vous dans les endroits indiqués, vous devrez ensuite partager votre expérience sur **Facebook ou Instagram** en identifiant le :

"**Camping Le Val Aux Fées – Brocéliande**" ou laisser un **avis Google**

À votre retour, vous nous montrerez votre publication sur votre téléphone et vous aurez le droit à une **récompense**.



## LES 10 ENDROITS à PHOTOGRAPHER:

### 1 VOTRE INSTALLATION SUR LE CAMPING

Pour cette première étape de la quête de Margot, c'est votre campement la star du Val Aux Fées. Prenez une photo drôle, créative ou décalée de votre installation, c'est ce qui donnera le ton de toutes vos photos pour le reste du rally. À vous de jouer !

### 2 LE CHÊNE À GUILLOTIN

C'est un chêne pédonculé remarquable par ses dimensions impressionnantes : environ 16 mètres de haut et près de 10 mètres de circonférence. Le plus vieux chêne de la forêt, il aurait près de 1000 ans, il est creux depuis des siècles, ce qui a alimenté de nombreuses légendes. Son nom provient de l'abbé Guillotin, prêtre réfractaire qui, selon la tradition, s'y serait réfugié pendant la Révolution française pour échapper aux persécutions. Une légende raconte qu'une toile d'araignée aurait dissimulé l'entrée du tronc, sauvant ainsi le prêtre de ses poursuivants.

### 3 LE BOIS DE LA ROCHE

Ce village a connu dans le passé une activité commerciale florissante, grâce à ses halles et ses nombreuses foires. Près de mille habitants se répartissaient sur la bourgade et les villages alentours. Le Bois-de-la-Roche était aussi le siège d'une sénéchaussée, avec son cortège de juge, avocats, procureurs. Le bourg possédait écoles, médecin, chirurgien. Le château fortifié du XVe siècle, aujourd'hui propriété privé, surplombe l'Yvel et témoigne du passé seigneurial des lieux, notamment sous les familles de Montauban et de Volvire

### 4 KERNÉANT

Construite sur un ancien site druidique en 1514 la chapelle de Kernéant se dresse sur une colline entourée de 5 chênes de plus de 300 ans. Le site offre une vue magnifique sur la vallée et la forêt de Brocéliande. Le chêne creux en forme de fourche servit d'abri à plusieurs hommes du village lors de la rafle de Guilliers en janvier 1944.

### 5 LA TABLE RONDE

la Table Ronde des Nouveaux Chevaliers est une œuvre monumentale érigée sur le tertre Saint-Michel, représentant le Roi Arthur entouré de ses chevaliers, tels que Keu, Gauvain, Perceval, Girflet et Galaad, dans un style mêlant art contemporain et symbolisme celtique. À proximité, la croix de Néant-sur-Yvel, en pierre sculptée, est classée monument historique. Dans la grotte se trouve la chapelle Notre-Dame de Kernéant, qui date de 1514.

### 6 ARBRE D'OR



Balade à pied de 2KM pour l'arbre d'or ou 4KM circuit du val ATTENTION chemin escarpé

Vallée légendaire creusée dans le schiste rouge, réputée pour ses paysages enchanteurs et ses liens avec les récits arthuriens. Selon la légende, la fée Morgane, trahie par son amant, y enfermait les chevaliers infidèles, jusqu'à ce que Lancelot, fidèle à Guenièvre, brise le sortilège. À l'entrée du Val se dresse l'Arbre d'Or, une œuvre d'art recouverte de feuilles d'or, créée en 1991 par François Davin pour symboliser la renaissance de la forêt après les incendies dévastateurs de 1990.

### 7 EGLISE DU GRAAL

L'église Sainte-Onenne de Tréhorenteuc, surnommée « église du Graal », est un lieu unique en son genre. Entre 1942 et 1962, l'abbé Henri Gillard, prêtre visionnaire, transforma cette modeste église en un sanctuaire mêlant foi chrétienne, mythologie celtique et légendes arthuriennes. Il y intégra des vitraux, mosaïques et tableaux illustrant des symboles tels que le Cerf blanc et le Saint Graal, créant ainsi un pont entre l'Évangile, la tradition celtique et les récits de la Table Ronde. Cette démarche fit de l'église un lieu de spiritualité singulier, où le sacré se conjugue à l'imaginaire légendaire de Brocéliande

### 8 LE JARDIN AUX MOINES

Site mégalithique ce monument trapézoïdal mesure environ 25 mètres de long sur 5 à 6 mètres de large et est constitué de blocs de schiste pourpre et de quartz, extraits à proximité. Daté du Néolithique moyen (-3000), il appartient à l'ensemble des Buttes aux Tombes. Des fouilles ont révélé des pointes de flèche en silex et des tessons de poterie, attestant d'une fréquentation humaine ancienne. La fonction exacte du site demeure mystérieuse, bien qu'il soit considéré comme un lieu de culte ou un espace rituel. Selon la légende locale, les moines et seigneurs de Tréhorenteuc, surpris en pleine débauche par saint Méen, furent pétrifiés sur place par la colère divine, donnant naissance aux pierres du Jardin aux Moines.

### 9 LA FONTAINE DE BARENTON



Balade à pied de 3KM

Célèbre depuis le 12<sup>e</sup> siècle grâce aux écrits de Wace et Chrétien de Troyes, elle est décrite comme une fontaine « qui bout », malgré une eau froide comme le marbre. Selon la légende, c'est ici que Merlin rencontra Viviane, et que le chevalier Yvain affronta le Chevalier Noir. La fontaine est également associée à des pouvoirs surnaturels, tels que la capacité de provoquer des tempêtes si de l'eau est versée sur son perron, et des vertus curatives pour les maladies mentales, expliquant le nom du village voisin, Folle Pensée.

### 10 LE TAUREAU BLEU

La fresque du Taureau Bleu orne le mur de l'école publique qui porte le même nom. Réalisée en 2022 par des artistes péruviens avec la participation des enfants de l'école de Concoret, cette œuvre vise à rapprocher les cultures de Brocéliande et de l'Amazonie. La fresque mêle des éléments de la légende locale à des symboles de la culture péruvienne, tels que le héron blanc et le dauphin, pour sensibiliser à la protection de la nature. La légende du Taureau Bleu raconte l'histoire d'une fillette maltraitée, protégée par un taureau magique qui parle et l'emmène loin de sa marâtre. Ensemble, ils affrontent de nombreuses épreuves. Avant de mourir dans un ultime combat, le taureau demande à la fillette de brûler son corps et de semer ses cendres, d'où naîtront des arbres aux fruits merveilleux.